



Câmara Municipal de Demerval Lobão - PI

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Pauta da 4ª Ordinária da 2ª Sessão Legislativa da 15ª Legislatura (2025 - 2028) Legislatura

Identificação Básica

Tipo de Sessão: Ordinária

Abertura: 18/03/2026 - 19:35

Encerramento: 18/03/2026 - 20:00

Correspondências

Expedientes

Matérias do Expediente

Matéria	Ementa	Situação
1 - Indicação nº 16 de 2026 Processo: - Autor: Moreira Júnior	QUE O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, ATRAVÉS DO SETOR COMPETENTE, PROVIDENCIE A LIMPEZA DA RUA SÃO DOMINGOS ENTRE AS RUAS DO NORTE E 03 DE MAIO, NO CENTRO.	Não informada
2 - Indicação nº 17 de 2026 Processo: - Autor: Moreira Júnior	QUE O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, ATRAVÉS DO SETOR COMPETENTE, PROVIDENCIE A PAVIMENTAÇÃO POLIÉDRICA DA RUA FRANCISCO DE CARVALHO MELO, NO BAIRRO SÃO PEDRO.	Não informada
3 - Indicação nº 18 de 2026 Processo: - Autor: Moreira Júnior	QUE O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, ATRAVÉS DO SETOR COMPETENTE, PROVIDENCIE A COMPLEMENTAÇÃO DA PAVIMENTAÇÃO POLIÉDRICA DA RUA VALINHOS DESDE A RUA SÃO DOMINGOS ATÉ A RUA MARIA DA CONCEIÇÃO, NO BAIRRO SÃO PEDRO.	Não informada

Matérias da Ordem do Dia

Matéria	Ementa	Situação
1 - Projeto de Lei Ordinária nº 5 de 2026 Processo: - Autores:	Reorganiza a Estrutura Administrativa da Câmara Municipal de Demerval Lobão - PI, cria cargos de provimento efetivo e em comissão, define competências, estabelece requisitos para investidura e dá outras providências.	Aguardando emissão de parecer da comissão
2 - Projeto de Lei Ordinária nº 6 de 2026 Processo: - Autor: Executivo Municipal - Prefeito	Altera a redação do inciso V do art. 58 da Lei Municipal nº 508/2015 que dispõe sobre o Regime Próprio de Previdência dos Servidores Públicos Municipais de Demerval Lobão para incluir novo plano de equacionamento do déficit atuarial e outras providências.	Não informada



Câmara Municipal de Demerval Lobão - PI
Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Pauta da 4ª Ordinária da 2ª Sessão Legislativa da 15ª Legislatura (2025 - 2028)
Legislatura

José Leite
Presidente